

Créatures imaginaires

Catégories	: Teambuilding & Empowerment; Corps, Mouvement & Sens
Matériel	: aucun
Type d'exercice	: oral
Durée	: 15 min.

Objectifs

L'apprenant.e comprend les parties du corps.

Préparation

Il est important que les participant.e.s connaissent le vocabulaire des parties du corps et les chiffres de 1 à 15.

Instructions

- Les participant.e.s sont divisé.e.s en petits groupes.
- Chaque groupe doit relever le défi de créer/présenter une créature imaginaire, selon vos instructions, ex: une créature avec trois bras, cinq jambes et quatre têtes.
- Les bras excédentaires doivent être cachés derrière le dos des participant.e.s, les jambes doivent être levées et la tête doit être enroulée (par exemple).

Conseil pour les formateur.rice.s

Il est évident que cet exercice peut gêner certain.e.s participant.e.s en raison du rapport au corps ou au toucher. Deux options de présentent à vous dans ce cas : laisser le choix de participer ou non à l'activité (ce qui devrait être le cas pour tout ce que vous proposez) OU adapter les instructions et postures de façon à ce que les apprenant.e.s ne se touchent pas ou ne s'approchent pas trop. Demandez à vos apprenant.e.s si cela leur convient, demandez-leur s'ils.elles ont d'autres idées pour jouer à ce jeu (peut-être qu'ils.elles proposeront de faire une équipe de femmes et une équipe d'hommes). Soyez flexible et créatif.ve !

En savoir plus grâce à notre manuel : www.alternativeways.eu

Compétences linguistiques

- Compréhension orale

Connaissances linguistiques

- Vocabulaire

Compétences socio-émotionnelles

- Plaisir