



Titel der Übung	EIN CITY-POSTER ERSTELLEN
Beschreibung	<p>In Kleingruppen erstellen die Teilnehmer*innen ein Poster bzw. ein Stadtplakat. Es ist möglich, vorhandene Karten (z.B. vom örtlichen Touristenzentrum) mit Stecknadeln, Sehenswürdigkeiten, Post-its oder Flaggen zu erweitern. Das Ergebnis kann im Klassenzimmer aufgehängt werden.</p> <p>Leitende Fragen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wo gibt es gute Orte, um die Freizeit zu verbringen? • Wo befinden sich die Behörden? • Welche interessanten Orte gibt es? • Wo sind die Lieblingsorte der Teilnehmer*innen? • ...
Ziele	Die Übung zielt darauf ab, mit der eigenen Umgebung vertraut zu werden und die Stadt, in der man lebt, besser kennenzulernen.
Kompetenzen	<ul style="list-style-type: none"> • Kooperationsfähigkeit/Teamfähigkeit • Selbständigkeit • Wissen anwenden • Wissen aufbauen
Warum ist diese Übung geeignet, um Bürgerbeteiligung und Integration zu fördern?	Die Übung zielt darauf ab, mit der eigenen Umgebung vertraut zu werden und die Stadt, in der man lebt, besser kennenzulernen.
Art der Übung	Außerhalb des Klassenzimmers, Teambuilding
Teilnehmendenzahl (min. / max.)	Kleine Gruppen Große Gruppen
Dauer der Übung	30 min bis 1 Stunde
Dauer der Vorbereitung (Zeit, welches Material wird benötigt)	<p>Bis zu 15 min.</p> <p>Benötigtes Material:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pappe oder Papier (z. B. die leere Seite von Flipchartpapier), • Schwarze und bunte Stifte, • Schere und Kleber/Klebeband, • Aufkleber, Sticker, • gedruckte Fotos und Illustrationen, • Stecknadeln, Post-ist, • Stadtpläne,
Evaluationsmethode (wenn anwendbar)	Die Teilnehmer*innen können im Anschluss gemeinsam die Orte besuchen, die sie auf ihrem Plakat festgehalten haben. Über diese Erfahrung kann im Anschluss gesprochen werden.
Variante	Jede*r Teilnehmer*in erstellt ein eigenes Plakat. Die Ergebnisse können im Anschluss präsentiert und die Orte der anderen auf der eigenen Karte ergänzt werden.



	Die Teilnehmer*innen können auch Informationen über die Orte recherchieren und sich in der Klasse darüber austauschen.
--	--